

市長杯 試合結果報告について

この大会では、インターネットを使用した試合結果報告を使用します。目的は、報道機関への速やかな試合結果報告、勝敗・得失点の間違いを低減させるためです。

報告の流れ

- ① パソコンまたは携帯端末（i-mode、ez-ewb 等）より下記アドレスまたは QR コードでアクセスする。

http://oita.ofa.or.jp/social/g2_result.htm



- ② 表示に従って、『月』、『日』、『会場』『第何試合』を入力して、**OK**を押して下さい。

※月日は2桁で入力し、会場は選択、第何試合は1桁で入力して下さい。

市長杯試合結果報告

月
 日
第 試合
月・日は2桁で入力して下さい。
情報保護のため OK を押すとアクセス情報を取得します

OK

- ③ 各チーム名の後ろのマスに得点を入力して、**確認**を押してください。同点でPKの場合は④へ、勝敗が決まっていれば⑤へ進んで下さい。

市長杯試合結果報告
結果入力
01月07日西部A

第1試合
蹴虫。→
ON THE ROAD FC→

確認

- ④ PK 結果入力画面が表示され、③と同様に入力して、**確認**を押して下さい。

- ⑤ 確認画面が表示されますので、チーム名・得点を確認し、**送信**を押して下さい。

市長杯試合結果報告
入力確認画面
01月07日西部A

第1試合
蹴虫。→○
ON THE ROAD FC→○

送信

- ⑥ 『試合結果を更新しました。』が表示されて終了です。続けて入力する場合は、①のアドレスに再度アクセスして下さい。

試合結果を更新しました。