

# ※別紙 ミドルリーグ 試合結果報告について

① パソコンまたは携帯電話より下記アドレスまたはQRコードでアクセスする。

[http://oita.ofa.or.jp/social/league2\\_result.htm](http://oita.ofa.or.jp/social/league2_result.htm)



②

市リーグ試合結果報告  
野津原

月  
日

第 試合

月・日は2桁で入力して下さい。  
情報保護のためOKを押すとアクセス情報を取得します。

OK

大分市サッカー協会  
社会人委員会

▼を押して  
試合会場を選択 →  
OK を押します

市リーグ試合結果報告  
野津原

野津原  
西部A  
西部B  
南大分  
大友  
七瀬川  
昭電G  
日岡G  
協会G  
市宮陸

月・日は2桁で入力して下さい。  
情報保護のためOKを押すとアクセス情報を取得します。

OK

大分市サッカー協会  
社会人委員会

③

市リーグ試合結果報告  
野津原

05 月  
10 日

第1 試合

月・日は2桁で入力して下さい。  
情報保護のためOKを押すとアクセス情報を取得します。

OK

大分市サッカー協会  
社会人委員会

[05] 月 [10] 日  
第 [1] 試合と入力  
OK を押します →  
試合カードが表示

市リーグ  
結果入力  
05月10日野津原

第1試合  
A11 Oita C.F. →

club SK →

確認

※ 半角英数字で、月日は2桁で入力し、第口試合は1桁で入力します。

④

市リーグ  
結果入力  
05月10日野津原

第1試合  
A11 Oita C.F. →

club SK →

確認

A11 Oita → 0  
club SK → 3

市リーグ  
入力確認画面

05月10日野津原  
第1試合  
A11 Oita C.F. → 0  
club SK → 3

送信

間違いが無いか  
最終確認をする

試合結果を更新しました。

↑ のように表示  
されたら完了です

※ 半角英数字で、両チームの得点を入力し **確認** を押す → 入力確認画面が表示します。

※ 試合カード ・ 試合（得点）結果 に間違いが無ければ **送信** を押します。

※ 「試合結果を更新しました。」 が表示されたら完了です。

※ 試合終了ごとに ① ~ ④ を繰り返して、速やかに試合結果を報告すること。