

# ※別紙 マスターズリーグ 試合結果報告について

① パソコンまたは携帯電話より下記アドレスまたはQRコードでアクセスする。

[http://oita.ofa.or.jp/social/league3\\_result.htm](http://oita.ofa.or.jp/social/league3_result.htm)



②

市リーグ試合結果報告  
野津原  
月  
日  
第 試合  
月・日は2桁で入力して下さい。  
情報保護のためOKを押すとアクセス情報を取得します。  
OK

▼を押して  
試合会場を選択 →  
OK を押します

市リーグ試合結果報告  
野津原  
西部A  
西部B  
南大分  
大友  
七瀬川  
昭電G  
日岡G  
協会G  
市宮陸  
月・日は2桁で入力して下さい。  
情報保護のためOKを押すとアクセス情報を取得します。  
OK

大分市サッカー協会  
社会人委員会

③

市リーグ試合結果報告  
野津原  
05 月  
10 日  
第1 試合  
月・日は2桁で入力して下さい。  
情報保護のためOKを押すとアクセス情報を取得します。  
OK

[05] 月 [10] 日  
第 [1] 試合と入力  
OK を押します →  
試合カードが表示

市リーグ  
結果入力  
05月10日野津原  
第1試合  
A11 Oita C.F. →   
club SK →   
確認

大分市サッカー協会  
社会人委員会

※ 半角英数字で、月日は2桁で入力し、第口試合は1桁で入力します。

④

市リーグ  
結果入力  
05月10日野津原  
第1試合  
A11 Oita C.F. →   
club SK →   
確認

A11 Oita → 0  
club SK → 3

市リーグ  
入力確認画面  
05月10日野津原  
第1試合  
A11 Oita C.F. → 0  
club SK → 3  
送信

間違いが無いが  
最終確認をする

試合結果を更新しました。  
↑ のように表示  
されたら完了です

※ 半角英数字で、両チームの得点を入力し **確認** を押す → 入力確認画面が表示します。

※ 試合カード・試合（得点）結果に間違いが無ければ **送信** を押します。

※ 「試合結果を更新しました。」が表示されたら完了です。

※ 試合終了ごとに ① ~ ④ を繰り返して、速やかに試合結果を報告すること。